

Niederösterreichischer Tischtennisverband

ZVR-Zahl: 934556426, Mitglied des ÖTTV, Gründungsjahr: 1936

ANSCHRIFT	SITZ DES VERBANDES	BANKVERBINDUNG
Helfried Blutsch Krokusstraße 3 A-3362 Waldheim	NÖ. Landessportschule Dr. Adolf Schärf Straße 25 A-3100 St. Pölten	Erste Bank Kontonummer: 28615869400 BLZ: 20111



www.noettv.org

Kurzanleitung zur Eingabe von Spielen für den neuen Ergebnisdienst

Der Ergebnisdienst des NÖTTV steht unter <http://ed.noettv.info> zur Verfügung.

1 Anmeldung

Um Ergebnisse eingeben zu können muss man sich zuerst anmelden. Dies erfolgt über das Feld: .

Nach anklicken des Feldes wird man nach Benutzername und Kennwort gefragt.

1.1 Benutzername

Der Benutzername kann die Vereinsabkürzung (also z.B. "POTT") oder die Abkürzung des Mannschaftsnamen (also z.B. "POTT2") sein. Der Unterschied ist, dass man als Benutzer mit Vereinsnamen alle Spiele des Vereins bearbeiten darf, als Benutzer mit Mannschaftsname nur die Spiele der Mannschaft.

1.2 Kennwort

Für die Mannschaften kommen die Kennwörter aus dem Vorjahr zum Einsatz (neue Mannschaften haben das gleiche Kennwort wie die anderen Mannschaften erhalten). Als Vereinskennwort gilt das Kennwort, das auch für den Vereinslogin verwendet wird. Mannschaftskennwort und Vereinskennwort sind immer unterschiedlich!

Nach erfolgter Anmeldung erscheint an der Stelle an der vorher das Feld "Anmeldung für Ergebniseingabe" war, der Text: **Erfolgreich als Benutzer "POTT" angemeldet.** **Damit ist die Anmeldung erfolgreich geglückt.**

Daneben befindet sich ein neues Feld: . Dieses wird aber nur benötigt, wenn man sich abmelden oder mit einem anderen Namen (z.B. als andere Mannschaft) anmelden möchte. Zum Abmelden bei der erneuten Aufforderung nach dem Benutzername auf "Abbrechen" klicken. Das Schließen des Fensters oder des Browsers bewirkt allerdings ein automatisches abmelden, wodurch ein Abmelden eigentlich nicht notwendig ist.

Nur für Benutzer des **Apple Safari** Browsers: Aufgrund eines Fehlverhaltens dieses Browsers bei der Anmeldung verschwinden die links zur Eingabe, falls man nach der Anmeldung auf andere Klassen/Ligen oder Runden klickt. Um Ergebnisse einzugeben muss man zuerst in die entsprechende Runde navigieren, dann die Anmeldung durchführen und sofort den link für die Eingabe/Änderung anklicken. So können ab sofort auch mit dem Safari-Browser die Ergebnisse eingegeben werden (siehe: <http://discussions.apple.com/thread.jspa?threadID=1674538>).

1.3 Anmeldung für die Eingabe von Spielen der Zentralen Meisterschaft

Ausrichter von Zentralen Meisterschaften können sämtliche Spielergebnisse der bei Ihnen stattgefundenen ZM in den Ergebnisdienst eingeben. Dazu muss sich der Ausrichter mit dem eigenen Vereinsdaten (Vereinsabkürzung, Vereinskennwort) anmelden. Bei Spielgemeinschaften ist der Ausrichter immer einer der beiden Vereine und nicht die SG.

2 Ergebniseingabe, Ändern von Ergebnissen, Spiele bestätigen

Um Ergebnisse einzugeben, zu ändern oder bestätigen zu können, muss man in die jeweilige Runde wechseln, in der das Spiel stattgefunden hat. Dazu die jeweilige Liga/Klasse anklicken und dann eine Spielrunde auswählen.

2.1 Möglichkeit zur Eingabe und Änderung von Ergebnissen (Heimmannschaft)

Befindet man sich in einer Runde, in der eine Mannschaft mit deren Name man angemeldet ist (oder eine Mannschaft von dem Verein unter dem man angemeldet ist) ein Heimspiel gehabt hat, findet man nun je nach bereits erfolgten Eingaben folgende Möglichkeiten:

2.1.1 Noch keine Eingabe erfolgt

Unter dem Spiel steht: " Spiel noch nicht eingegeben.", daneben befindet sich der link

[Spiel verlegen](#)

[Spiel eingeben.](#)

Durch anklicken der jeweiligen links kommt man zur Möglichkeit das Spiel zu verlegen oder zur Ergebniseingabe (siehe 2.3).

2.1.2 Eingabe bereits erfolgt, aber noch nicht bestätigt

Unter dem Spiel befindet sich die Zusammenfassung der einzelnen Spieler, daneben die links

[Spielbericht anzeigen](#) und

[Ergebnis ändern](#)

und der Hinweis

Spiel noch nicht bestätigt.

Durch anklicken von [Ergebnis ändern](#) kommt man wieder zur Ergebniseingabe (siehe 2.3).

2.1.3 Eingabe bereits erfolgt und Spiel bestätigt (oder vom Meisterschaftsreferenten abgeschlossen)

Unter dem Spiel befindet sich die Zusammenfassung der einzelnen Spieler, daneben der link

[Spielbericht anzeigen](#)

und der Hinweis

[Spiel bestätigt \(Spiel abgeschlossen\)](#)

2.2 Möglichkeit zum Bestätigen von Ergebnissen (Gastmannschaft)

Befindet man sich in einer Runde, in der die Mannschaft des angemeldeten Benutzers (Vereins) ein Gastspiel gehabt hat, findet man nun je nach bereits erfolgten Eingaben folgende Möglichkeiten:

2.2.1 Eingabe bereits erfolgt, aber noch nicht bestätigt

Unter dem Spiel befindet sich die Zusammenfassung der einzelnen Spieler, daneben die links

[Spiel bestätigen](#)

und der Hinweis

Spiel noch nicht bestätigt.

Durch anklicken von [Spiel bestätigen](#) kommt man zum Spielbericht und findet dort unter dem

Spielbericht das Eingabefeld . Durch anklicken des Feldes wird der Spielbericht von der Gastmannschaft bestätigt.

2.3 Eingabe und Änderungen von Ergebnissen im Spielbericht

Die wohl größte Änderung zum alten Ergebnisdienst ist die Möglichkeit der Eingabe in einer Form, wie sie auch im ausgefüllten Spielbericht gegeben ist.

2.3.1 Allgemeine Angaben zum Spiel

In der ersten Ansicht des Spielberichts werden die grundlegenden Daten Spieldatum und Spielrichtung der Heimmannschaft sowie ein allfälliges "nicht angetreten" und ein Platztausch angegeben. Nachdem Datum und Platztausch in den meisten Fällen bereits vorher eingetragen wurden wird in den meisten Fällen hier nur die Spielrichtung der Heimmannschaft (waagrecht oder senkrecht) angegeben werden müssen. **Ein Platztausch bewirkt keine Änderung von Heim- und Gastmannschaft. Diese bleiben wie in der Auslosung angegeben vorhanden.** Die Eingabe muss auch von der in der Auslosung angegebenen Heimmannschaft erfolgen.

Hilfe zur Eingabe

Zusätzliche Hilfe bekommt man, wenn man die Maus über das Feld führt.

Abgesendet werden die allgemeinen Angaben zum Spiel durch anklicken von

Weiter zur Eingabe der Spiele

2.3.2 Spieler und Ergebnisse

Im zweiten Schritt werden nun die Spieler und die Ergebnisse eingegeben.

Die Namen der Spieler werden in den entsprechenden Feldern ausgewählt (Spieler, die bereits einmal in der Mannschaft gespielt haben befinden sich in der Auswahlliste ganz oben). Bitte die Spieler so auswählen, wie sie auch am Spielbericht eingetragen sind. Bei Alters- oder Geschlechtsbeschränkungen der jeweiligen Meisterschaft stehen nur die Spieler/innen zur Verfügung, die die Bedingungen zur Teilnahme an der Meisterschaft erfüllen. Wenn es laut Regelement zulässig ist, besteht auch die Möglichkeit einen Spieler als Ersatzspieler zu markieren.

Im nächsten Schritt werden die Ergebnisse der gespielten Spiele ausgewählt (bei nicht mehr zur Austragung gekommenen Einzelspielen bitte das Ergebnisfeld leer lassen).

Bei Sieg des "Senkrecht-Spielers" muss das Ergebnis 3:X, bei Sieg des "Waagrecht-Spielers" muss das Ergebnis X:3 lauten.

Alle Spiele gegen w.o. Spieler müssen mit 3:0 bzw. 0:3 gewertet werden (w.o. gegen w.o. wird mit 0:0 gewertet).

Hilfe zur Eingabe

Hilfe bekommt man wiederum, wenn man die Maus über das Feld führt.

Nach erfolgter Eingabe auf Einzelergebnis absenden klicken.

Bitte unbedingt auf die Antwort des Systems achten.

Bei richtiger Eingabe kommt die Meldung:

Spiel erfolgreich eingegeben.

Ergebnis:

und der Spielbericht wird nochmals angezeigt.

Bei falscher Eingabe wird das Ergebnis nicht gespeichert, und es kommen entsprechende Fehlermeldungen und die Möglichkeit die Ergebnisse und Spielernamen zu ändern.

2.3.3 Abbrechen der Ergebniseingabe

Die Eingabe der Ergebnisse kann zu jeder Zeit abgebrochen werden, ohne dass zuvor eingegebene Daten gespeichert werden. Sämtliche Daten werden erst im letzten Schritt durch anklicken von "Einzelergebnis absenden" gespeichert.

3 Drucken von Tabellen, Ranglisten, Übersichten und Spielberichten, erstellen von pdf-Dateien

Alle Seiten des Ergebnisdienstes können direkt mit der Druckfunktion des Browsers (Menü Datei – Drucken) ausgedruckt werden.

Mannschaftstabelle und Rangliste werden dabei auf unterschiedliche Seiten gedruckt. Wenn man nur die Tabelle ausdrucken will, braucht man nur Seite 1 ausdrucken, die Einzelrangliste ist dann ab Seite 2. Zum Drucken der Spielberichte am Besten im Druckmenü Querformat einstellen.

Zusätzlich können von den Tabellen und Ranglisten **pdf-Dateien** erstellt werden. Die Möglichkeiten dazu befinden sich unter den Ranglisten in der jeweiligen Liga-Ansicht.

4 Fehler und Anregungen

Wir bitten Euch Fehlermeldungen und Anregungen für Verbesserungen an ed@noettv.info zu senden.